

#4 BABY WOLF

FLIGHT	DAY 1A	DAY 1B	DAY 1C	DAY 2
DATE	01.08 Thu 18:00	01.09 Fri 13:00	01.09 Fri 18:00	01.10 Sat 12:00
REG. CLOSES	8 R / 22:20	8 R / 17:20	8 R / 21:40	-
RE-ENTRY	Unlimited	Unlimited	Unlimited	-
DURATION (min)	30	30	25	40
END of PLAY	Play 14 levels	Play 14 levels	Play 14 levels	Play down to a winner

BUY-IN	STARTING CHIPS
¥15,000	30,000 (150BB)

LEVEL	BB ANTE	BLINDS
1	(200)	100 200
2	(300)	200 300
3	(400)	200 400
4	(500)	300 500

10 min break		
5	(600)	300 600
6	(800)	400 800
7	(1,000)	500 1,000
8	(1,200)	600 1,200

Registration close / Remove 100 chips / 10 min break		
9	(1,500)	1,000 1,500
10	(2,000)	1,000 2,000
11	(2,500)	1,500 2,500

10 min break		
12	(3,000)	1,500 3,000
13	(4,000)	2,000 4,000
14	(5,000)	2,500 5,000

Remove 500 chips / End of day 1		
---------------------------------	--	--

LEVEL	BB ANTE	BLINDS
15	(6,000)	3,000 6,000
16	(8,000)	4,000 8,000
17	(10,000)	5,000 10,000
18	(12,000)	6,000 12,000
19	(15,000)	10,000 15,000
20	(20,000)	10,000 20,000
21	(25,000)	15,000 25,000
22	(30,000)	15,000 30,000
23	(40,000)	20,000 40,000
24	(50,000)	25,000 50,000
25	(60,000)	30,000 60,000
26	(80,000)	40,000 80,000
27	(100,000)	50,000 100,000
28	(120,000)	60,000 120,000
29	(150,000)	75,000 150,000
30	(200,000)	100,000 200,000
31	(250,000)	125,000 250,000
32	(300,000)	150,000 300,000
33	(400,000)	200,000 400,000
34	(500,000)	250,000 500,000
35	(600,000)	300,000 600,000
36	(800,000)	400,000 800,000
37	(1,000,000)	500,000 1,000,000
38	(1,200,000)	600,000 1,200,000
39	(1,500,000)	1,000,000 1,500,000

#4 BABY WOLF

NOTE

- ・各DAY1につき無制限にリエントリーが可能で、各DAY1のレジストレーションはLEVEL8終了(ブレイクを含む)をもってクローズします。
- ・DAY1を複数回通過した場合は多い方のスタックが優先され、少ない方のスタックはトーナメントから除外されます。
- ・DAY1を通過せずDAY2から参加することはできません。
- ・予定されたブレイクはガイドラインにすぎず、イベント中に調整される可能性があります。
- ・シートリドローはDAY2、残り16名、FINAL TABLE決定の際にそれぞれ行われます。

DAY1：Level14終了までプレイします。

*人数による終了はありません。

DAY2：DAY2以降はLEVELが3つ進むごとに10分間のブレイクを取得します。

フィールドの残り人数が10名になるとRound for Roundで入賞決定しその後優勝者が決定するまでプレイします。

*Round for Roundではタイマーは停止され、1ハンドにつき2分がタイマーから進められます。

*トーナメントディレクターの判断でRound for Round開始のタイミングが調整される場合があります。

